



SEMAINE INTERNATIONALE LIDILE

L'ESPACE
DES
LANGUES

14 octobre 2024 – 18 octobre 2024

Lieu :

- 14 – 16 octobre Salle polyvalente Pina Bausch, 1er étage du bâtiment Érève
- 17– 18 octobre L'Espace des Langues, sous-sol bâtiment L



« Ce travail a bénéficié d'une aide de l'État gérée par l'Agence Nationale de la Recherche au titre du programme d'Investissements d'Avenir portant la référence ANR-21-DMES-0001 ».

17 OCTOBRE 2024 - ERASMUS DAYS

Matin

9h30 – 12h00 > Erasmus Days – Podcast collaboratif international

>> **Podcast collaboratif international** : activité proposée aux participants dans le cadre des Erasmus Days pour créer un podcast en français tout en partageant leur expérience de vie dans un pays étranger.

12h00 > 14h00 / Pause déjeuner

Après-midi

14h00 – 17h00 > Atelier de formation “Créer des podcasts avec l’IA”

18 OCTOBRE 2024 - ERASMUS DAYS

Matin

9h30 – 12h00 > Clôture des Erasmus Days

12h00 > 14h00 / Pause déjeuner

Après-midi

14h00 – 17h00 > Visite de la ville



14 OCTOBRE 2024 - HACKATHON

Matin

9h30 – 10h00 > Accueil

10h00 – 12h00 > Formation Escape Game Pédagogique numérique sur le monde virtuel RENNES2D

12h00 > 14h00 / Pause déjeuner

Après-midi

14h00–17h00 > Conférence IKIGAI : Atelier Game Design

>> **Ikigai** est le portail de jeux vidéo éducatifs développé à Sorbonne Université alliant qualité ludique, exigence scientifique et intérêt public.

Il est structuré en consortium d'une trentaine de partenaires entre universités, grandes écoles, laboratoires, INSPE, associations, musées, studios de développement de jeux et startups EdTech.

15 OCTOBRE 2024 - HACKATHON

Matin

9h30 – 12h00 > Formation Escape Game Pédagogique numérique

12h00 – 13h00 > Présentation de “Alice in Wonderland”

13h00 > 14h00 / Pause déjeuner

Après-midi

14h00 – 17h00 > Formation Escape Game

14h00 – 17h00 > Langue(s) en jeu(x)

16 OCTOBRE 2024 - HACKATHON

Matin

9h30 – 12h00 > Formation Escape Game

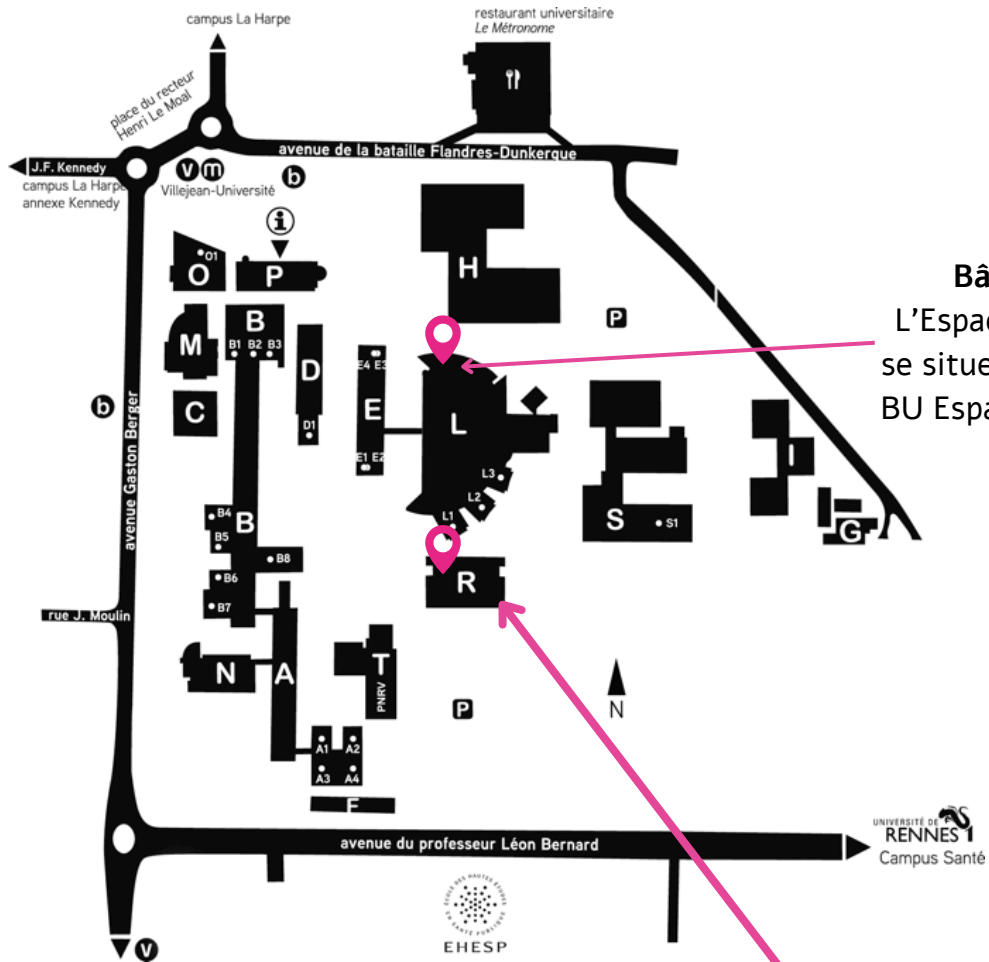
12h00 > 14h00 / Pause déjeuner

Après-midi

14h00 – 17h00 > Visite du campus



PLAN DU CAMPUS



Bâtiment L :
L'Espace des Langues
se situe au niveau de la
BU Espace des Langues

Bâtiment R (Erebe)
Salle polyvalente Pina
Bausch, 1er étage



L'ESPACE
DES
LANGUES

Rennes2D le monde virtuel des Universités rennaises

Le Monde Virtuel de L'Espace des Langues est le prolongement du campus pour l'apprentissage-enseignement et la recherche en langues.

Développé en 2D, il s'inscrit dans une démarche pédagogique et de recherche responsable.

Le Monde Virtuel constitue une avancée majeure dans les approches didactiques innovantes, telles que la co-construction et la ludopédagogie. Il offre aux étudiant-es un environnement interactif pour progresser en langue étrangères et aux enseignant-es un espace riche en ressources pédagogiques.

Nous vous proposons le lien et le QR code ci-dessous pour accéder au Monde Virtuel :

<https://play.workadventu.re/@/universite-rennes-2/metavers/accueil-villejean>



RENSEIGNEMENTS :

Dolly Ramella

dolly.ramella-georget@univ-rennes2.fr

Elisabeth Richard

elisabeth.richard@univ-rennes2.fr

Christine Evain

christine.evain@univ-rennes2.fr

LIEU :

Université Rennes 2

L'Espace des Langues - Bâtiment L

Campus Villejean, Place du recteur

Henri Le Moal

+33 (0)2 99 14 10 00

Métro Villejean-Université



Université Rennes 2

Organisation

Christine Evain, LIDILE
Elisabeth Richard, LIDILE
Griselda Drouet, LIDILE
Dolly Ramella, DAP
Madelyn Lines, Relations
Internationales
Gaël Zanol, CIREFE

Coordination logistique et pédagogique

Rohainy Mat, master Didactique des langues
Elsa Godet, master Didactique des langues
Chabha Kendel, master Didactique des langues
Pierre Marguerie, EPITECH, stagiaire LIDILE

Atelier “Jeu(x) en langue(s)”

Sandrine Lebeauvin, master Didactique des langues
Thi Thu Tra Tran, master Didactique des langues
Choubeila Sfaksi, master Didactique des langues
Caroline Bulteau, master Didactique des langues



[HTTPS://LESPACEDESLANGUES.UNIV-RENNES2.FR](https://lespace-des-langues.univ-rennes2.fr)



« Ce travail a bénéficié d'une aide de l'État gérée par l'Agence Nationale de la Recherche au titre du programme d'Investissements d'Avenir portant la référence ANR-21-DMES-0001 ».